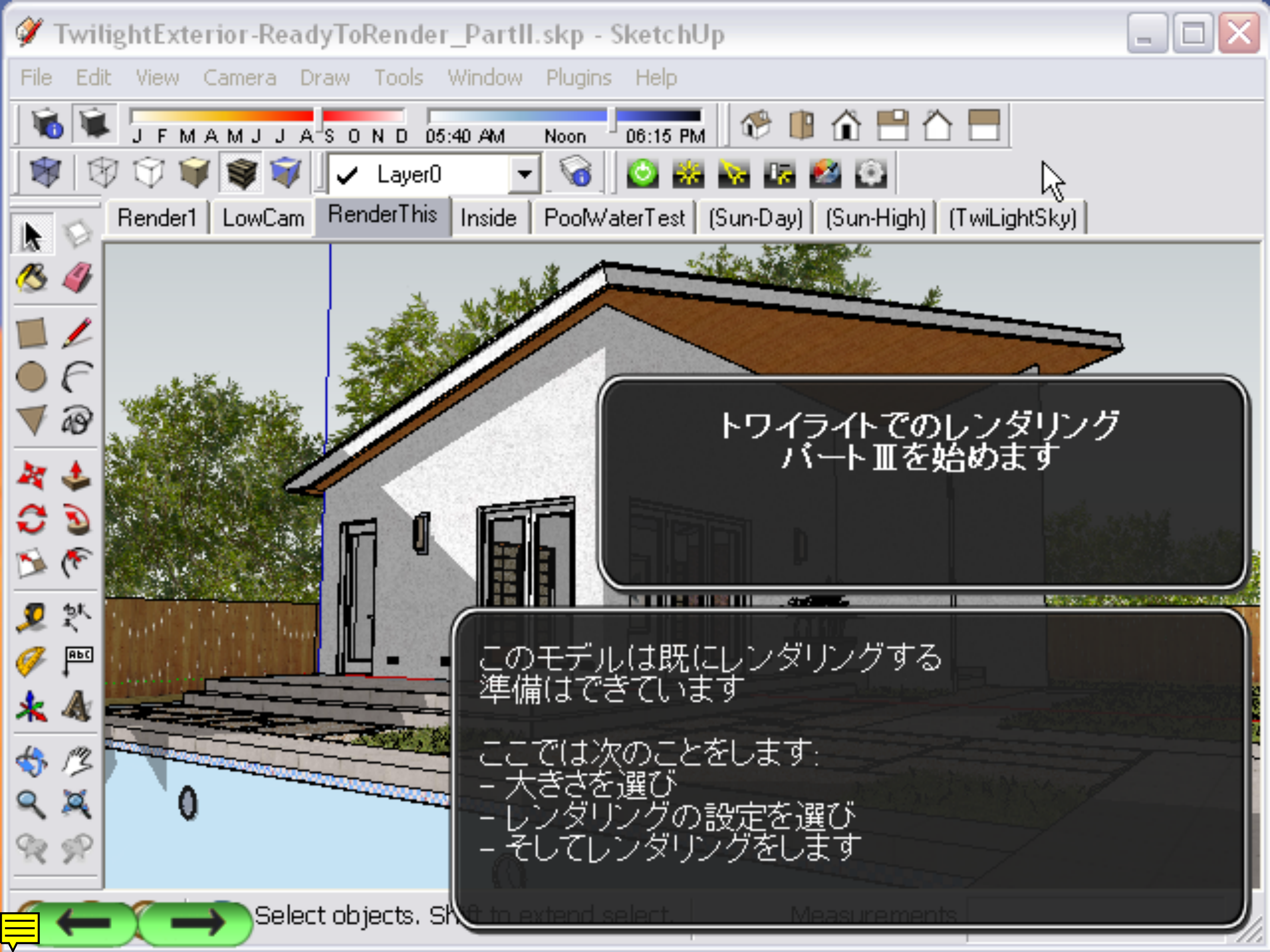
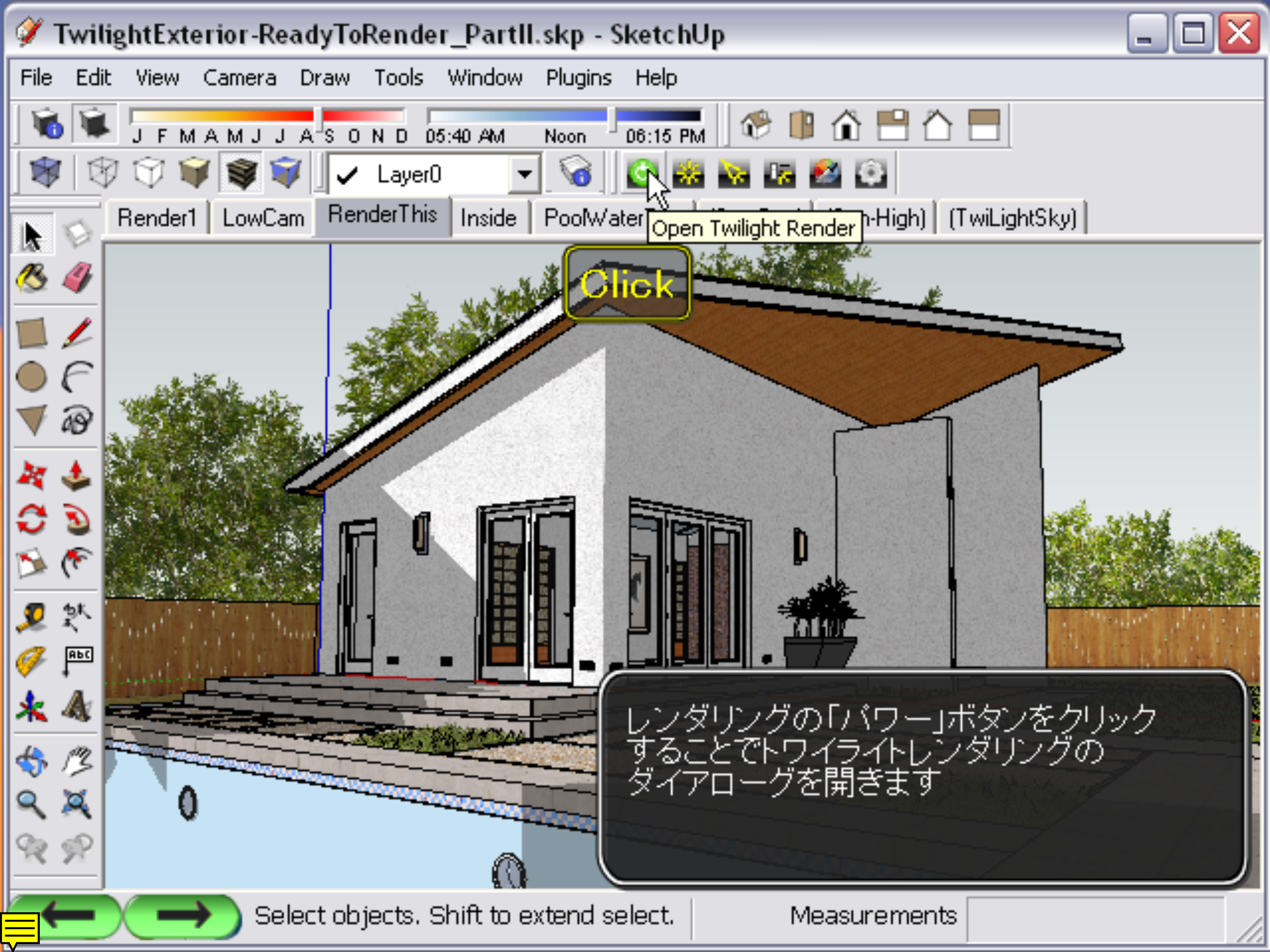
TwilightRender

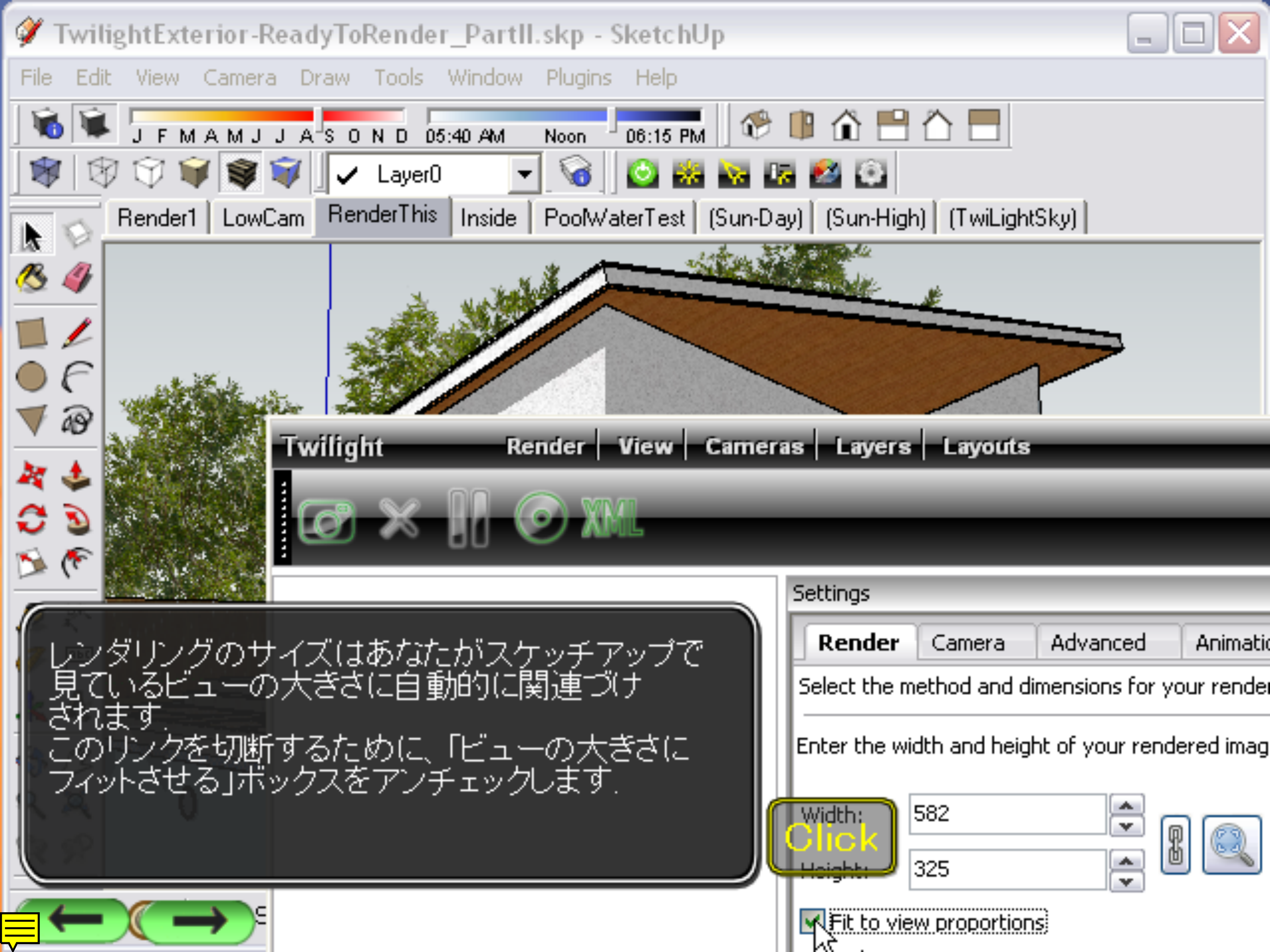
Self-paced
Video Tutorials
Series 1

トワイライトでのレンダリング
パートⅢを始めます

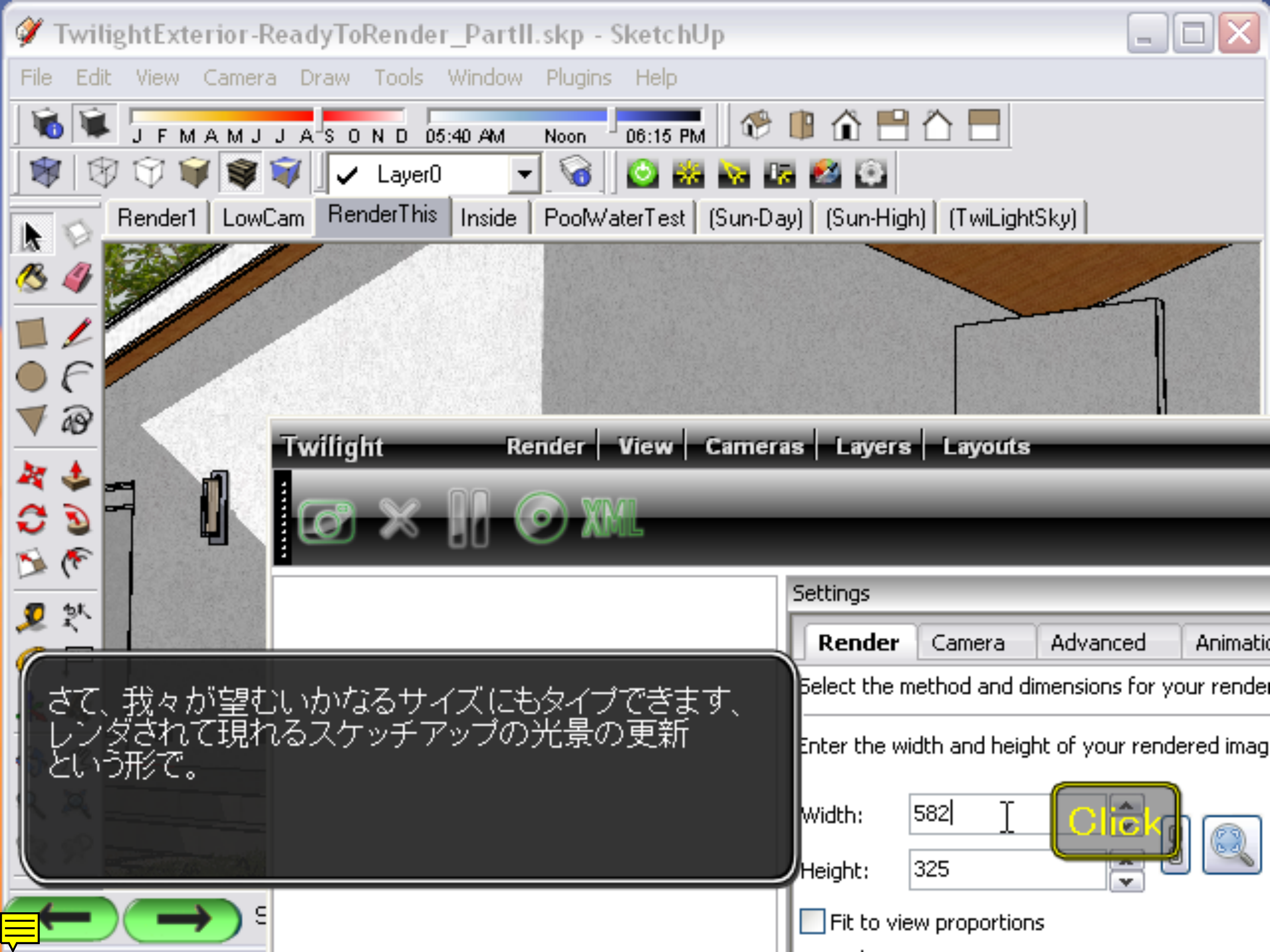
次のスライドに進むために
矢印ボタンを押してください

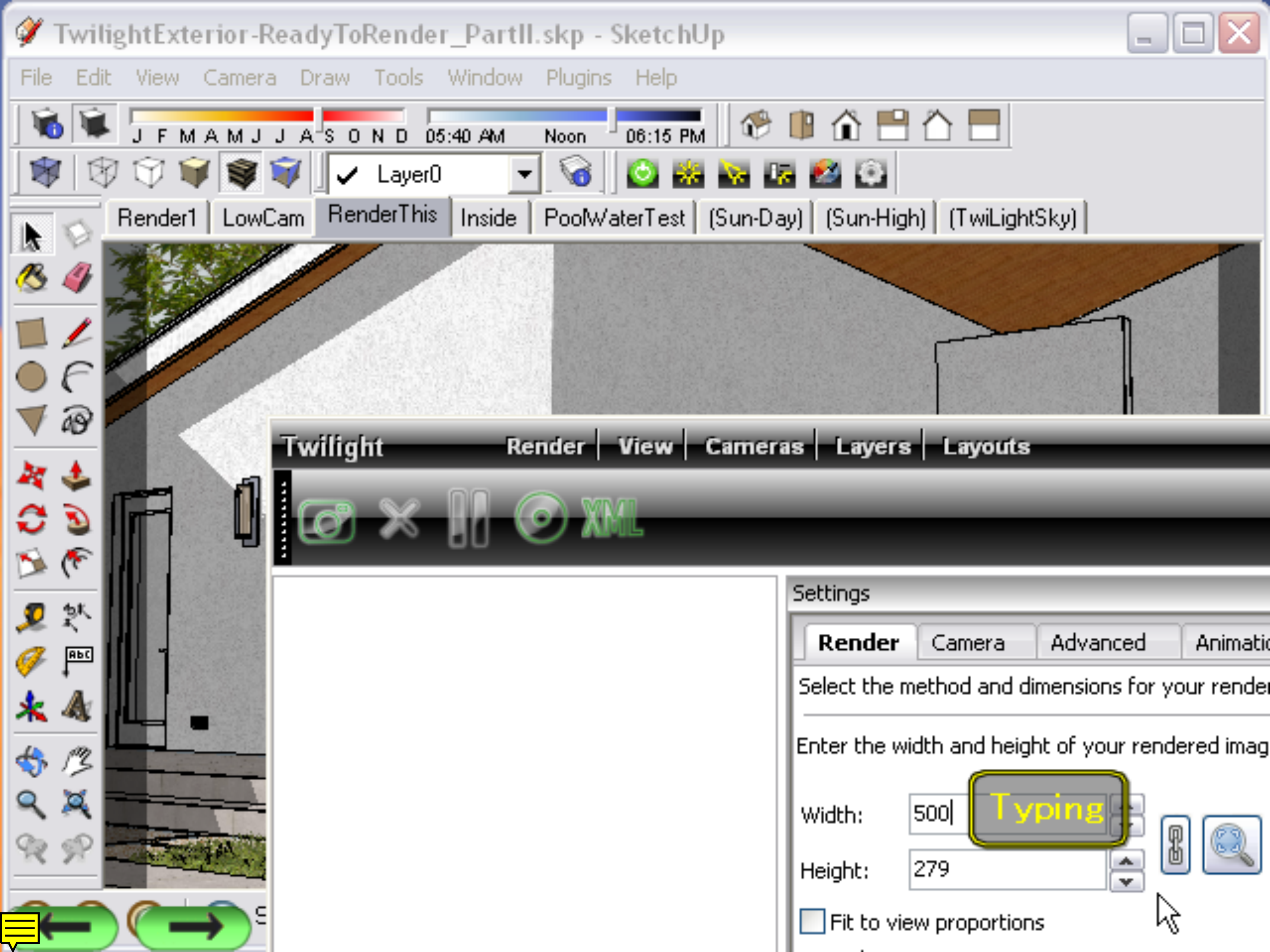

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM Noon 06:15 PM
Layer0
Render1 LowCam RenderThis Inside PoolWaterTest (Sun-Day) (Sun-High) (TwiLightSky)
トワイライトでのレンダリング
パートⅢを始めます
このモデルは既にレンダリングする
準備はできています
ここでは次のことをします:
– 大きさを選び
– レンダリングの設定を選び
– そしてレンダリングをします
Select objects. Shift to extend select.
Measurements

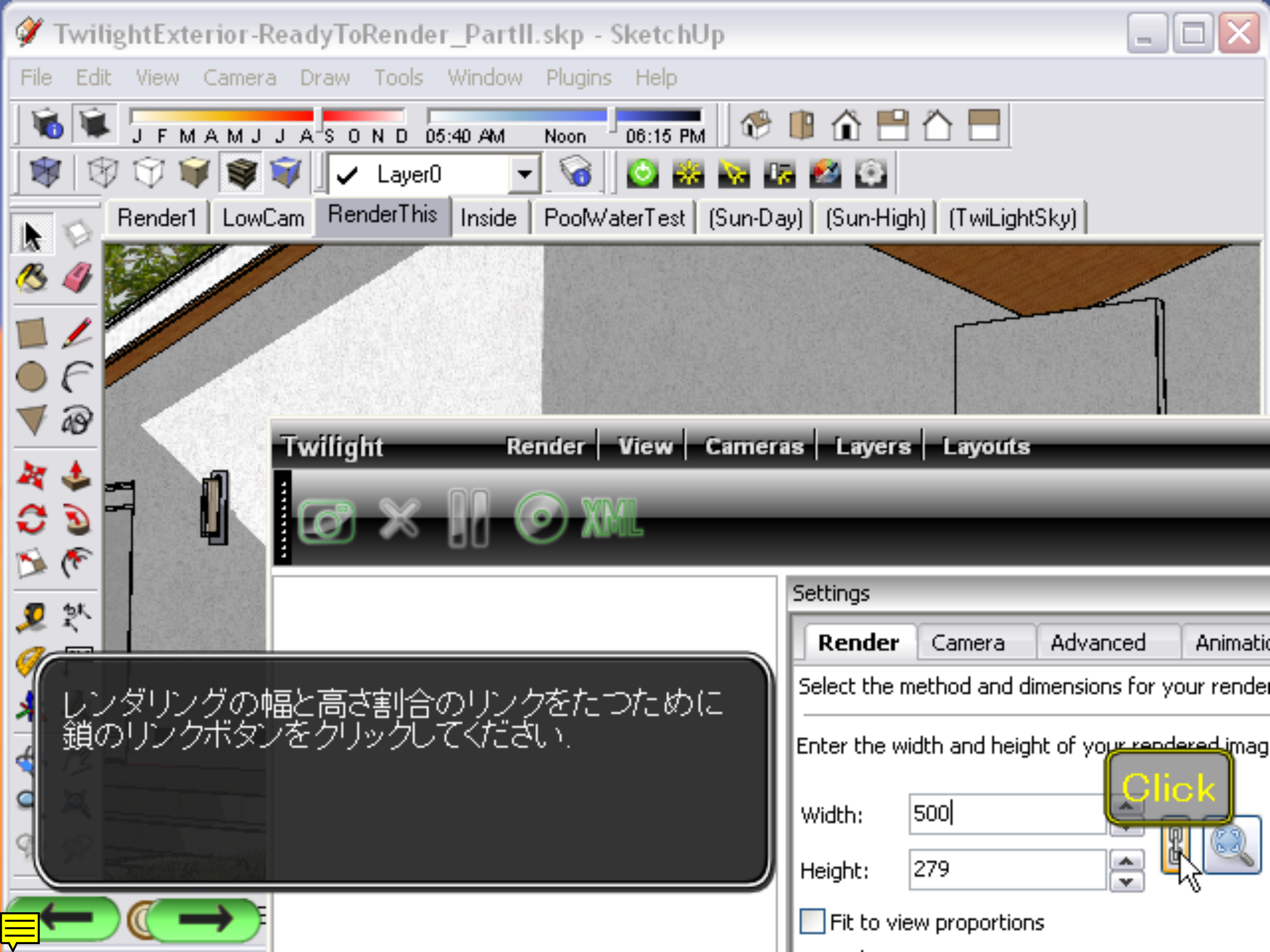

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM
Noon
06:15 PM
Layer0
Render1
LowCam
RenderThis
Inside
PoolWater
(TwiLightSky)
Open Twilight Render
Click
レンダリングの「パワー」ボタンをクリック
することでトワイライトレンダリングの
ダイアローグを開きます
Select objects. Shift to extend select.
Measurements

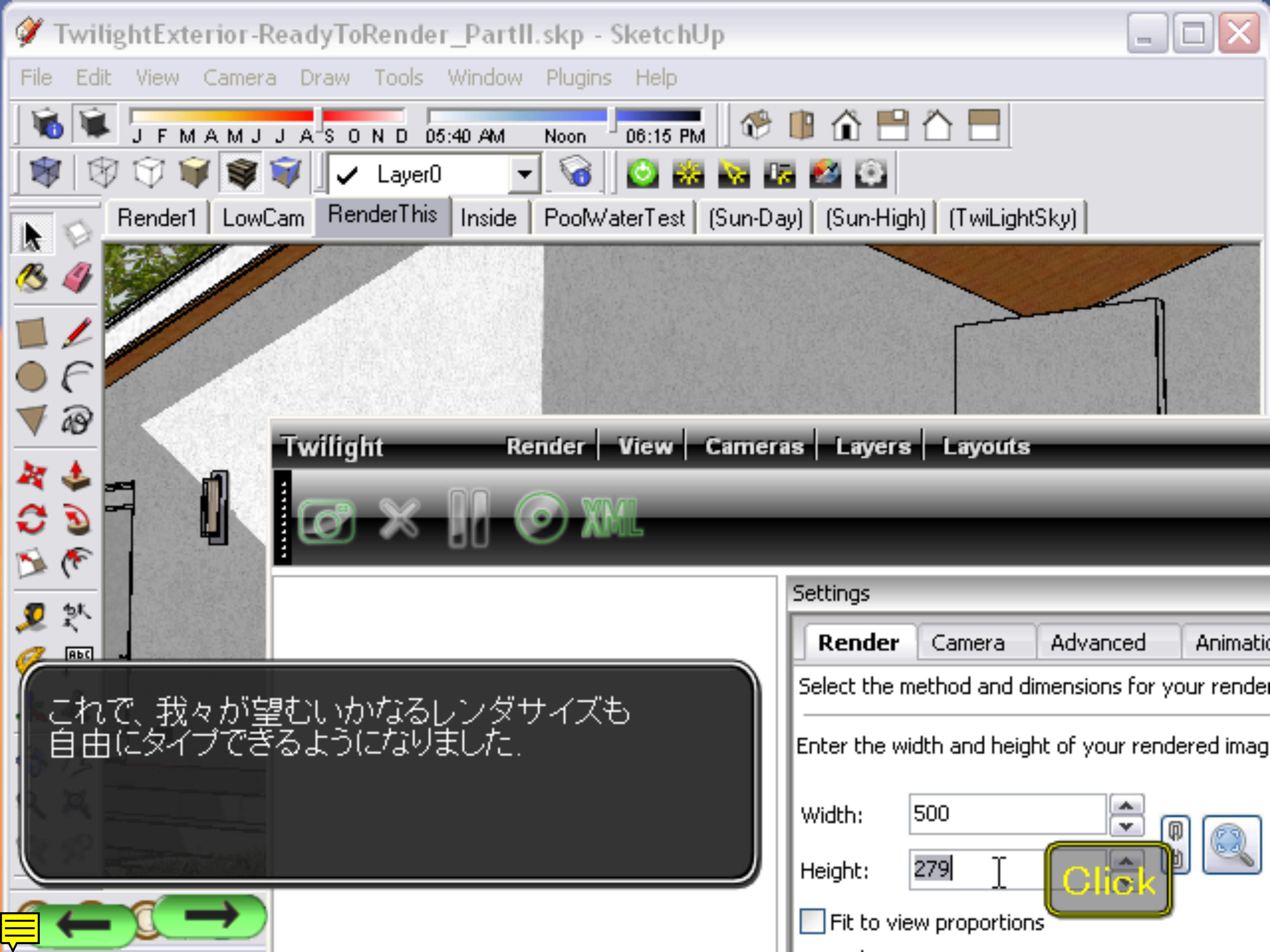


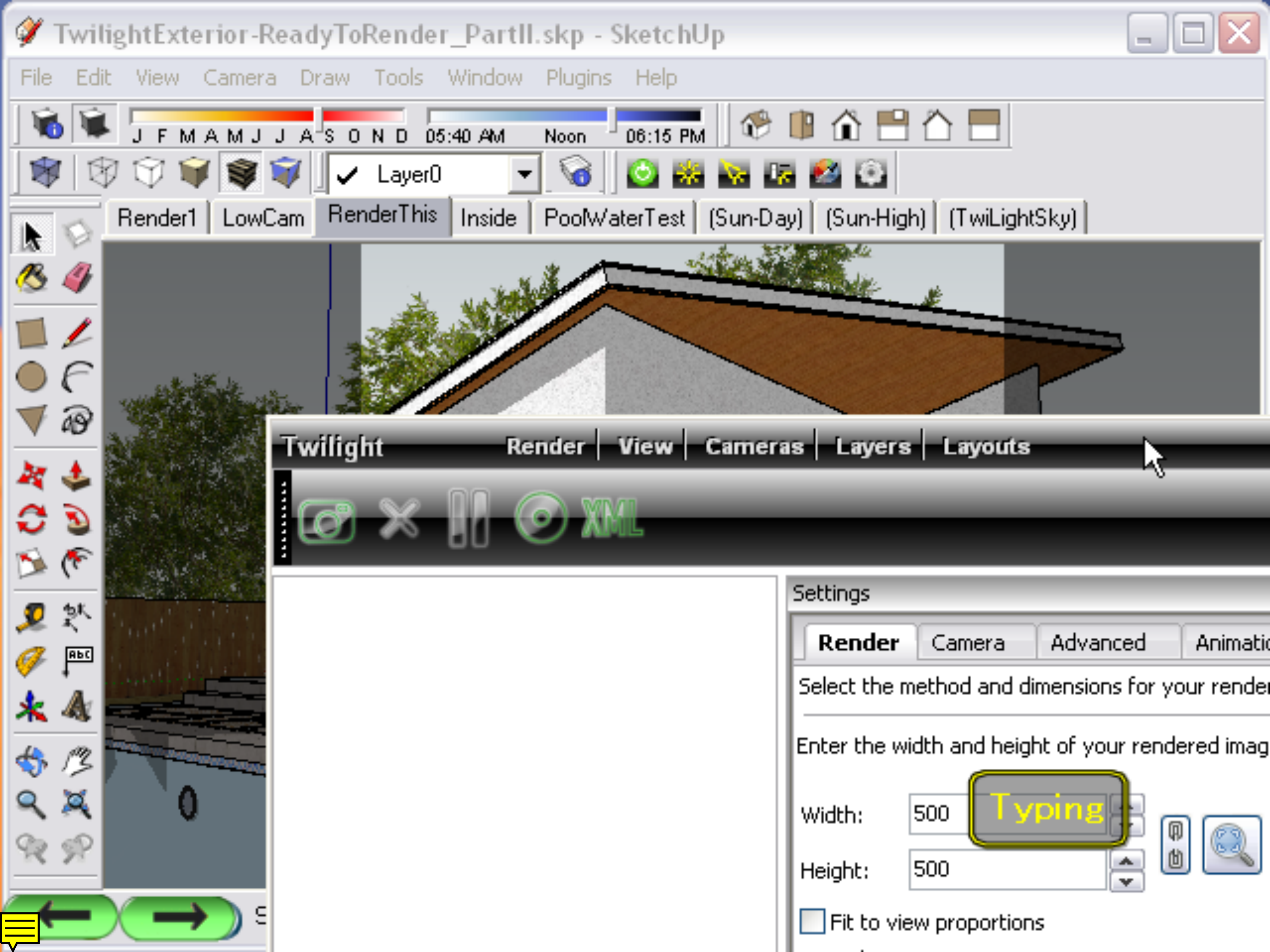
TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM
Noon
06:15 PM
Layer0
Render1
LowCam
RenderThis
Inside
PoolWaterTest
(Sun-Day)
(Sun-High)
(TwiLightSky)
Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animatio
Select the method and dimensions for your rende
Enter the width and height of your rendered imag
Width:
Click
Height:
582
325
Fit to view proportions
レンダリングのサイズはあなたがスケッチアップで見ているビューの大きさに自動的に関連づけされます。
このリンクを切断するために、「ビューの大きさにフィットさせる」ボックスをアンチェックします。

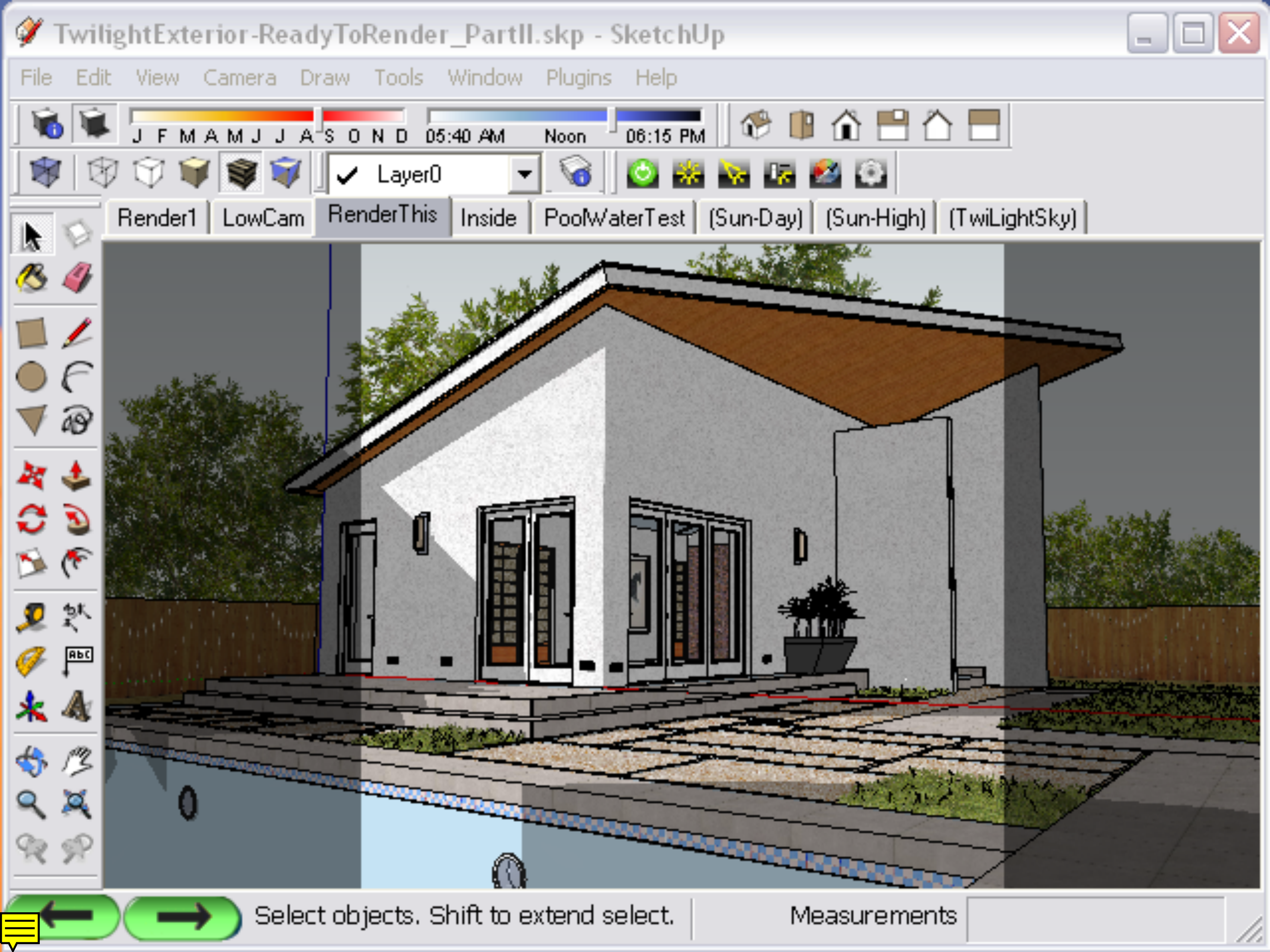

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D 05:40 AM Noon 06:15 PM
Layer0
Render1 LowCam RenderThis Inside PoolWaterTest (Sun-Day) (Sun-High) (TwiLightSky)
Twilight Render View Cameras Layers Layouts
XML
Settings
Render Camera Advanced Animatio
Select the method and dimensions for your rende
Enter the width and height of your rendered imag
Width: 582
Height: 325
Click
Fit to view proportions
さて、我々が望むいかなるサイズにもタイプできます、
レンダされて現れるスケッチアップの光景の更新
という形で。

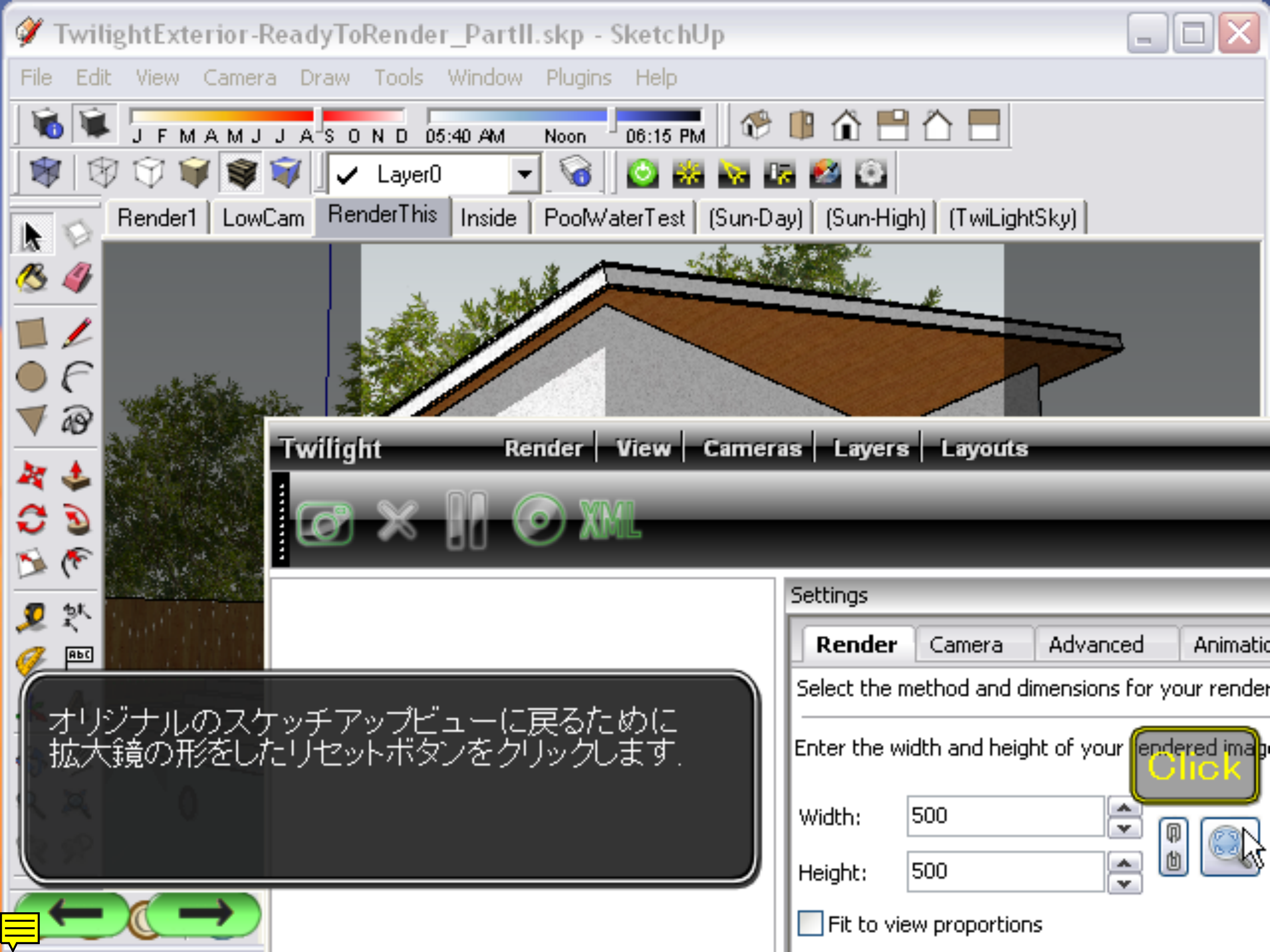

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM Noon 06:15 PM
Layer0
Render1 LowCam RenderThis Inside PoolWaterTest (Sun-Day) (Sun-High) (TwiLightSky)
Twilight Render View Cameras Layers Layouts
XML
Settings
Render Camera Advanced
Select the method and dimensions for your rende
Enter the width and height of your rendered imag
Width: 500
Typing
Height: 279
Fit to view proportions

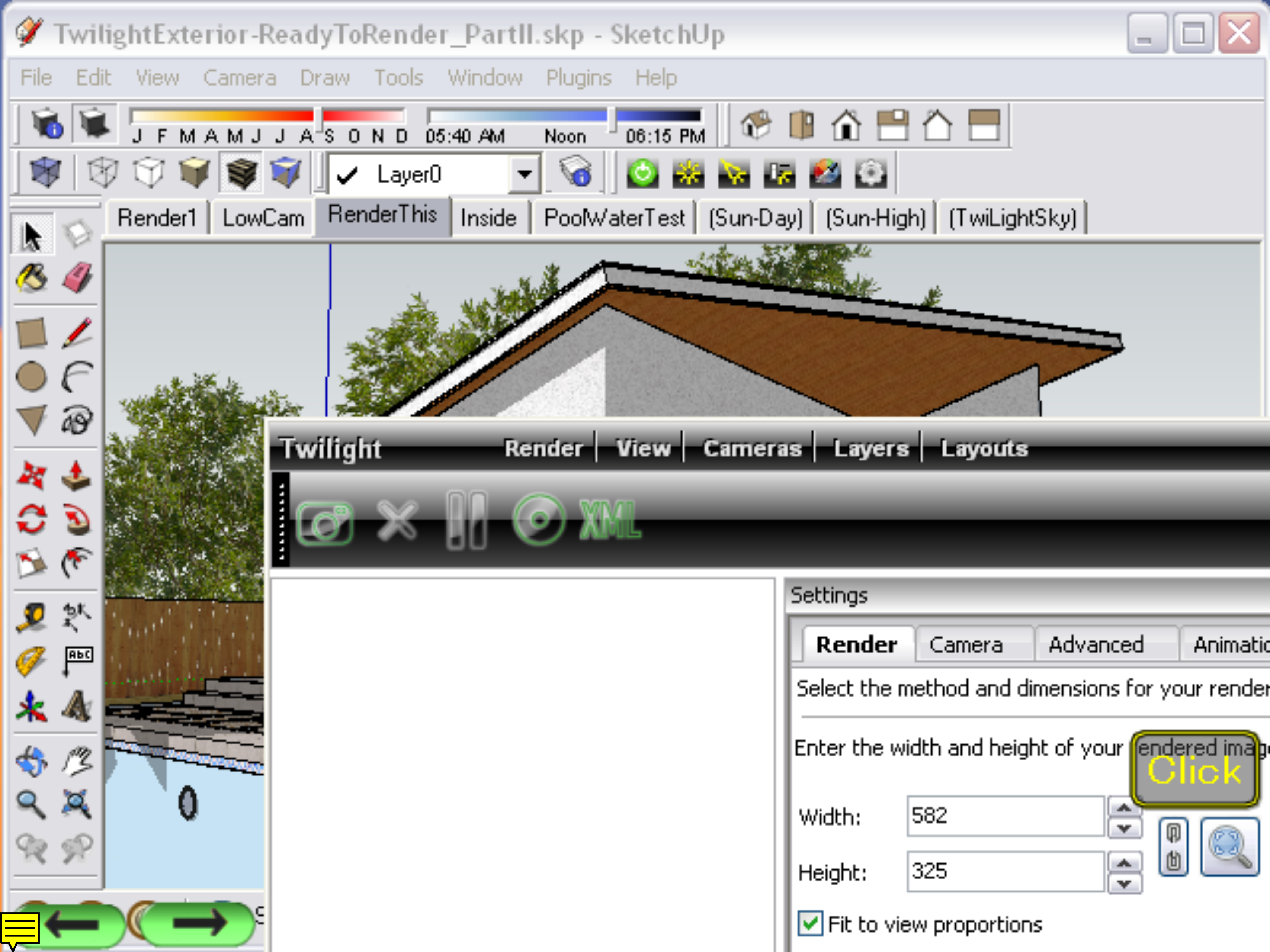

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM
Noon
06:15 PM
Layer0
Render1
LowCam
RenderThis
Inside
PoolWaterTest
(Sun-Day)
(Sun-High)
(TwiLightSky)
Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animatio
Select the method and dimensions for your rende
Enter the width and height of your rendered imag
Width:
500
Height:
279
Click
Fit to view proportions
レンダリングの幅と高さ割合のリンクをたつために
鎖のリンクボタンをクリックしてください。

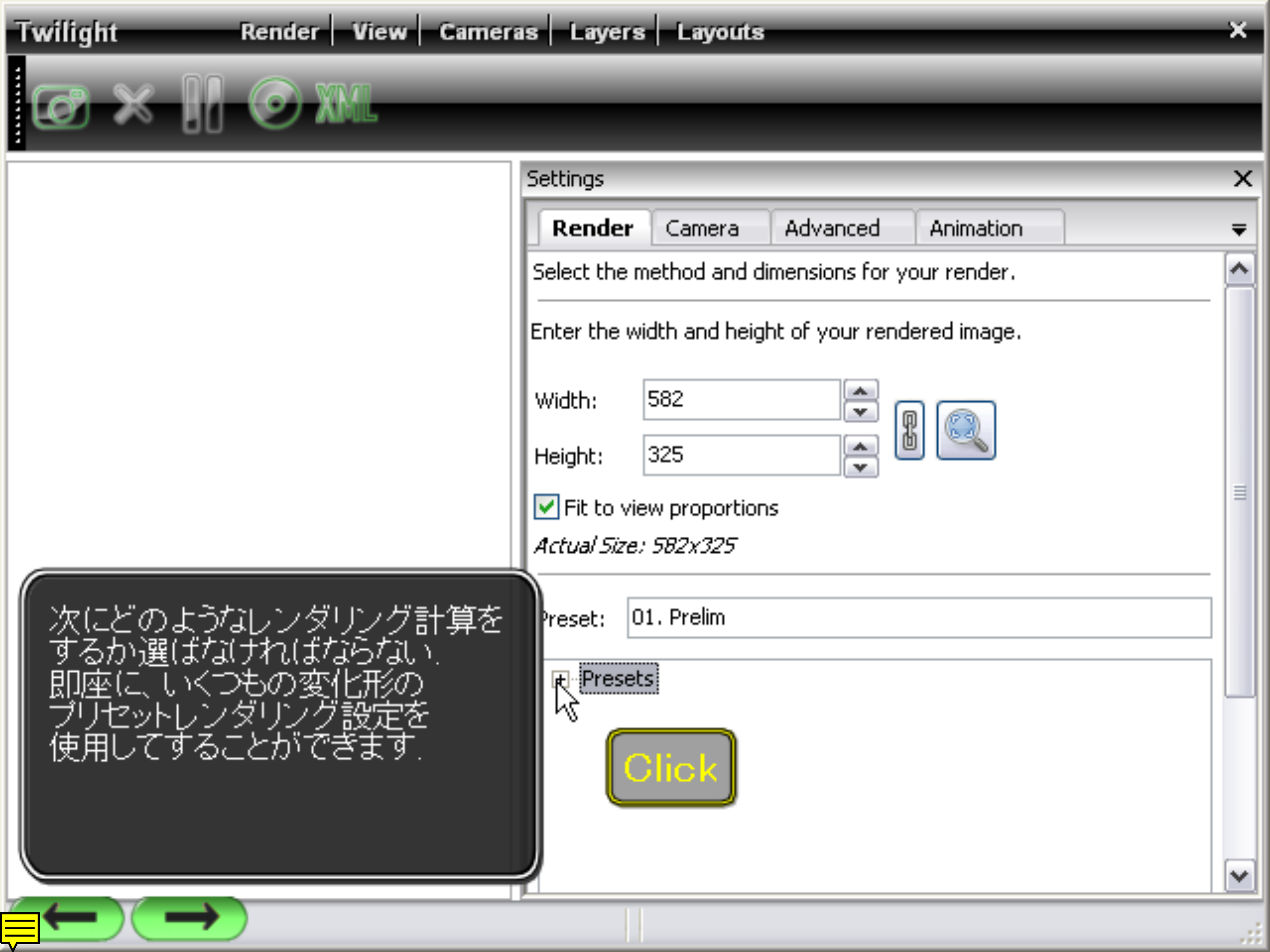

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM Noon 06:15 PM
Layer0
Render1 LowCam RenderThis Inside PoolWaterTest (Sun-Day) (Sun-High) (TwiLightSky)
Twilight Render View Cameras Layers Layouts
XML
Settings
Render Camera Advanced Animatio
Select the method and dimensions for your rende
Enter the width and height of your rendered imag
Width: 500
Height: 279
Click
Fit to view proportions
これで、我々が望むいかなるレンダサイズも
自由にタイプできるようになりました.

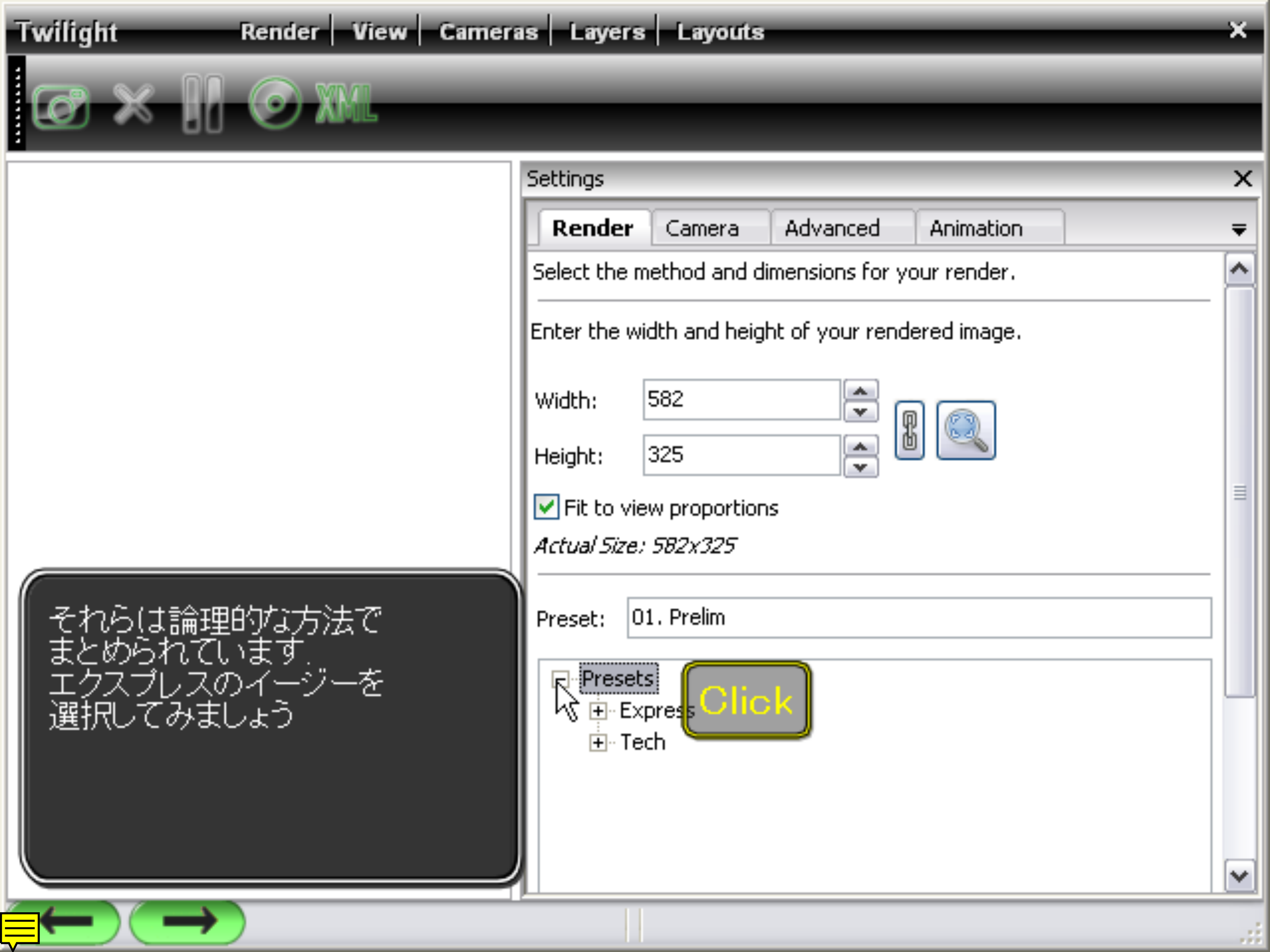

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM Noon 06:15 PM
Layer0
Render1 LowCam RenderThis Inside PoolWaterTest (Sun-Day) (Sun-High) (TwiLightSky)
Twilight
Render View Cameras Layers Layouts
XML
Settings
Render Camera Advanced
Select the method and dimensions for your rende
Enter the width and height of your rendered imag
Width: 500
Typing
Height: 500
Fit to view proportions

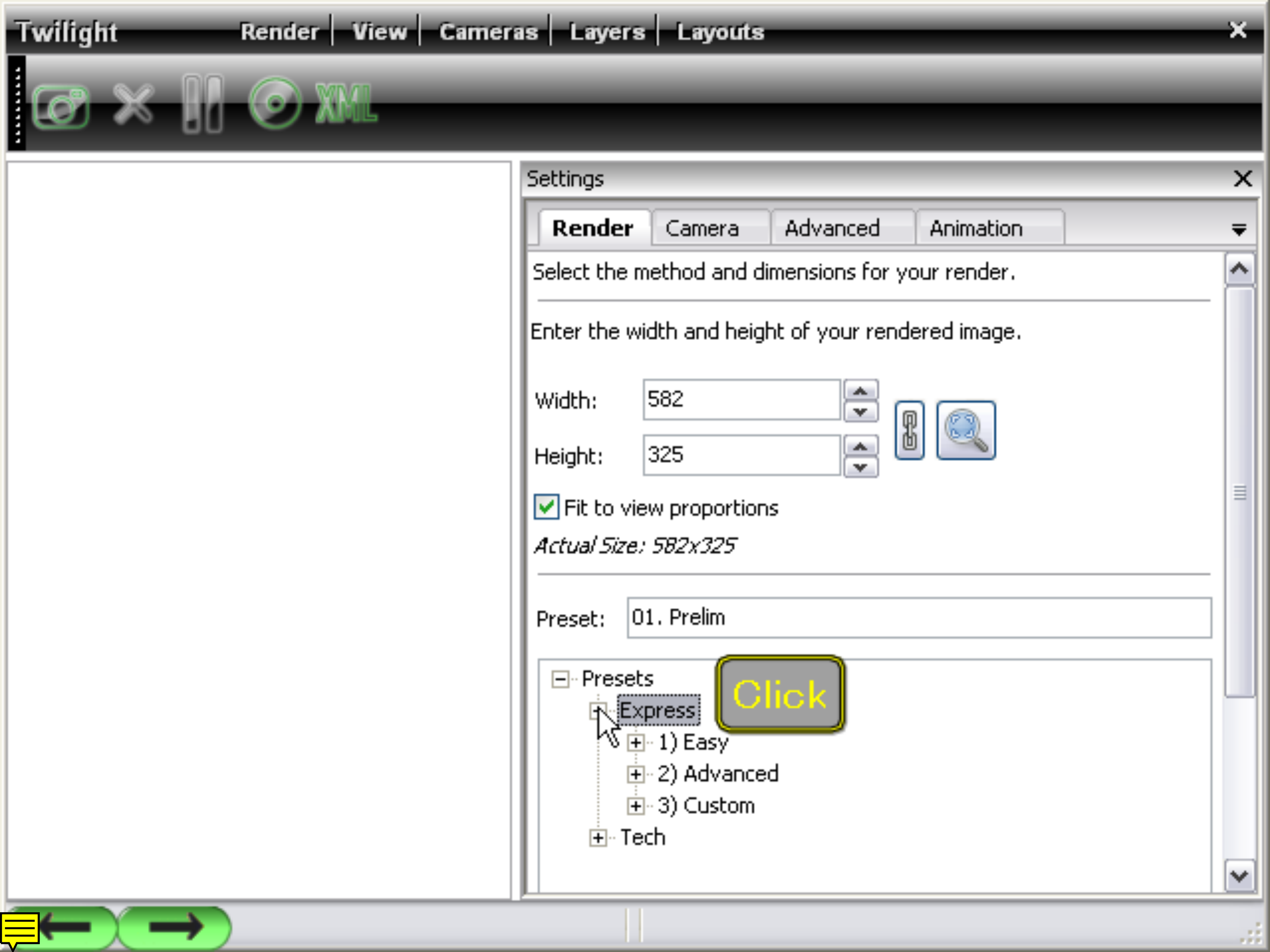

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM
Noon
06:15 PM
Layer0
Render1
LowCam
RenderThis
Inside
PoolWaterTest
(Sun-Day)
(Sun-High)
(TwiLightSky)
Select objects. Shift to extend select.
Measurements

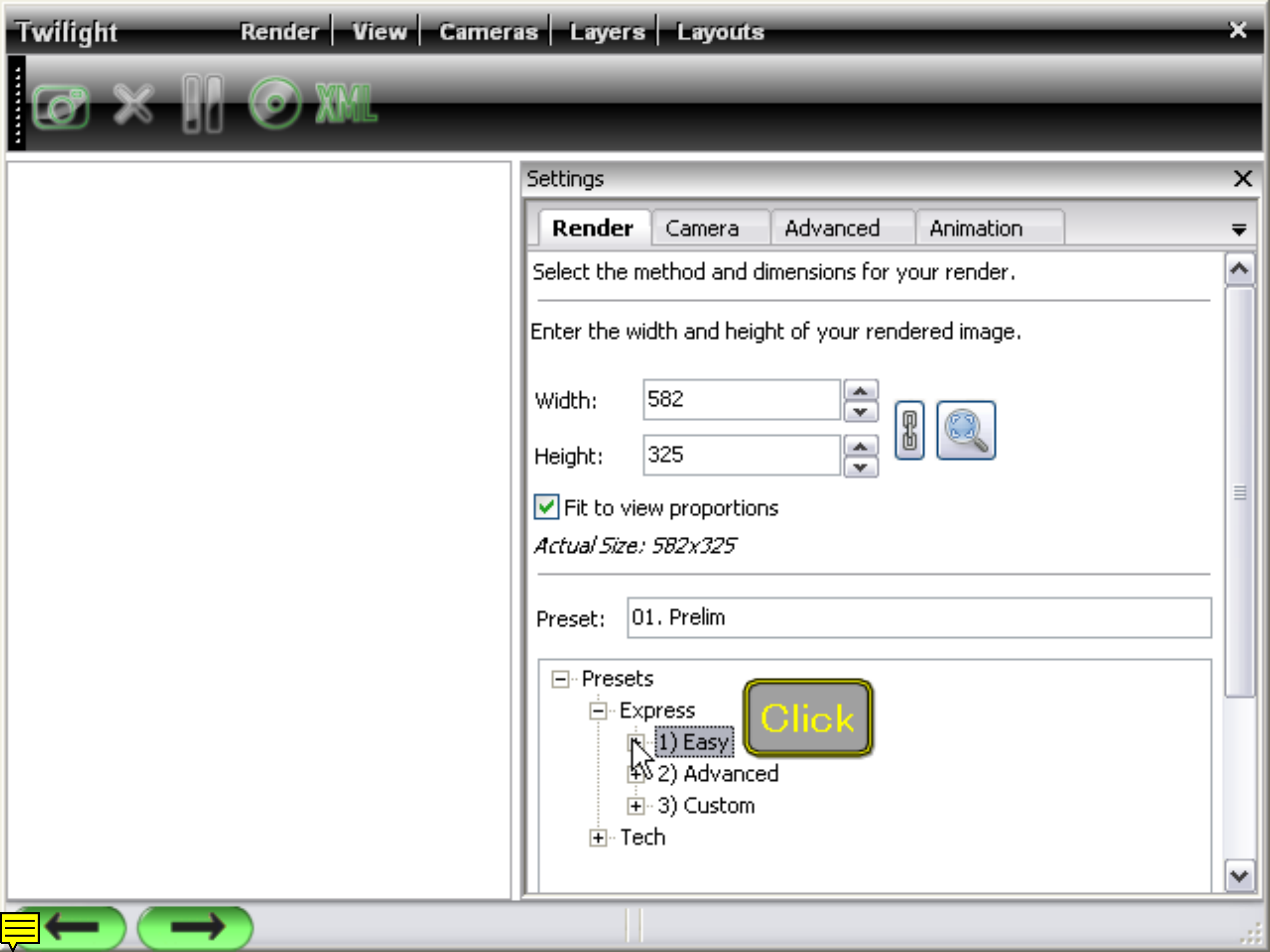

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM
Noon
06:15 PM
Layer0
Render1
LowCam
RenderThis
Inside
PoolWaterTest
(Sun-Day)
(Sun-High)
(TwiLightSky)
Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animatio
Select the method and dimensions for your render
Enter the width and height of your rendered imag
Click
Width:
500
Height:
500
Fit to view proportions
オリジナルのスケッチアップビューに戻るために
拡大鏡の形をしたリセットボタンをクリックします.

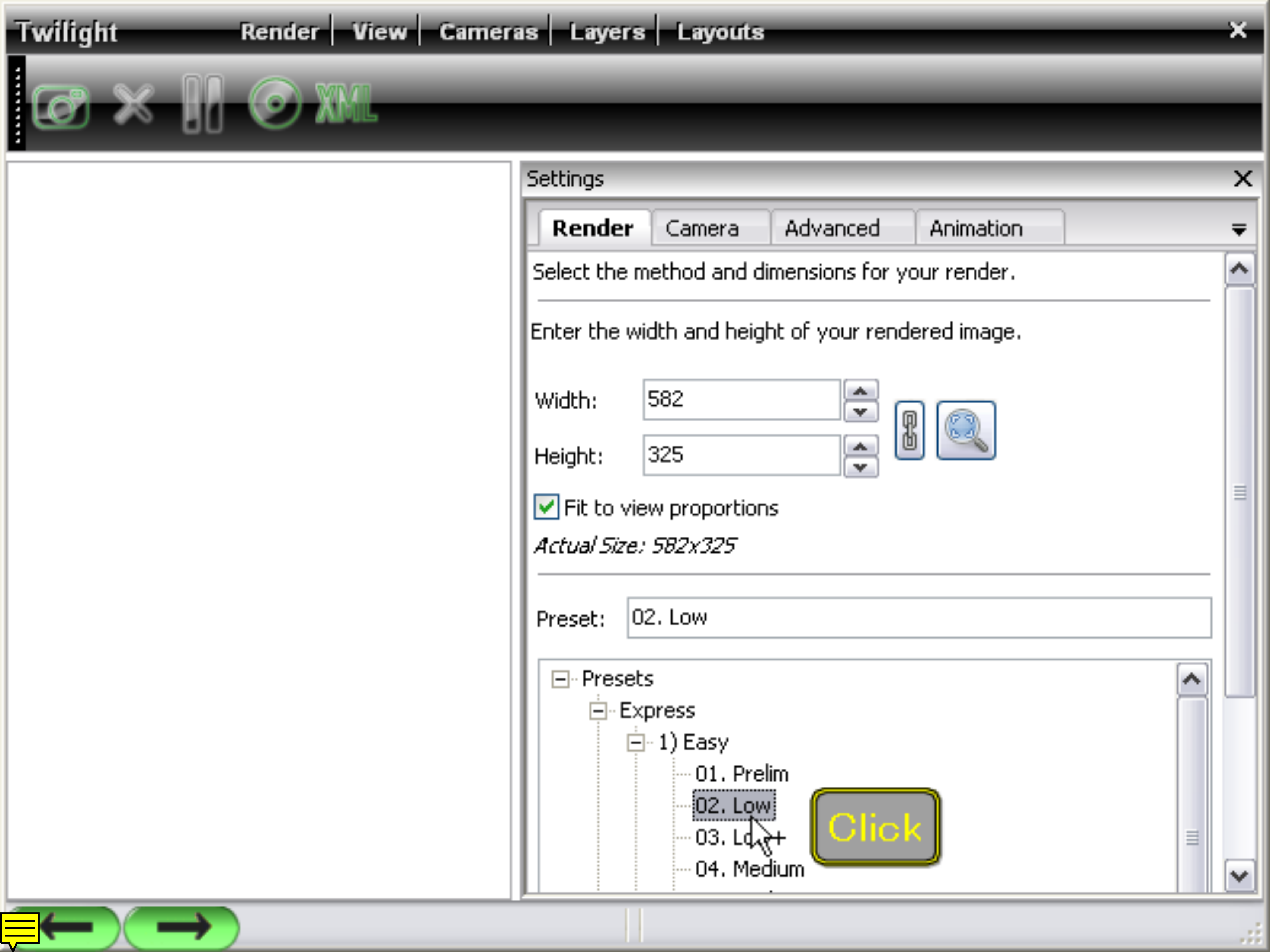

TwilightExterior-ReadyToRender_PartII.skp - SketchUp
File Edit View Camera Draw Tools Window Plugins Help
J F M A M J J A S O N D
05:40 AM
Noon
06:15 PM
Layer0
Render1
LowCam
RenderThis
Inside
PoolWaterTest
(Sun-Day)
(Sun-High)
(TwiLightSky)
Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Select the method and dimensions for your render
Enter the width and height of your rendered imag
Click
Width:
582
Height:
325
Fit to view proportions

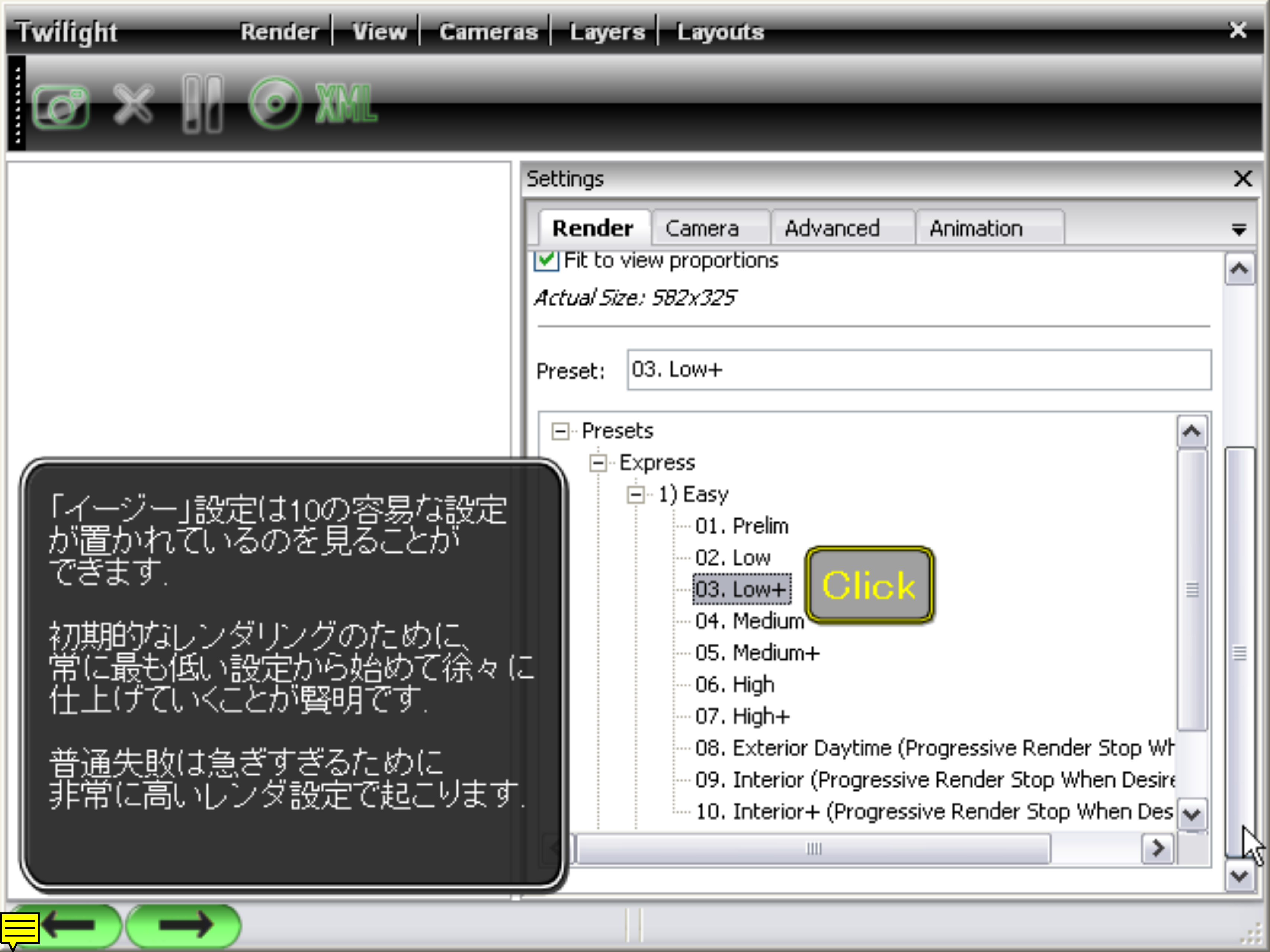

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Select the method and dimensions for your render.
Enter the width and height of your rendered image.
Width: 582
Height: 325
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset: 01. Prelim
Presets
Click
次にどのようなレンダリング計算をするか選ばなければならない。
即座に、いくつもの変化形のプリセットレンダリング設定を使用してすることができます。


Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Select the method and dimensions for your render.
Enter the width and height of your rendered image.
Width:
582
Height:
325
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset:
01. Prelim
Presets
Expres
Tech
Click
それらは論理的な方法で
まとめられています。
エクスプレスのイージーを
選択してみましょう

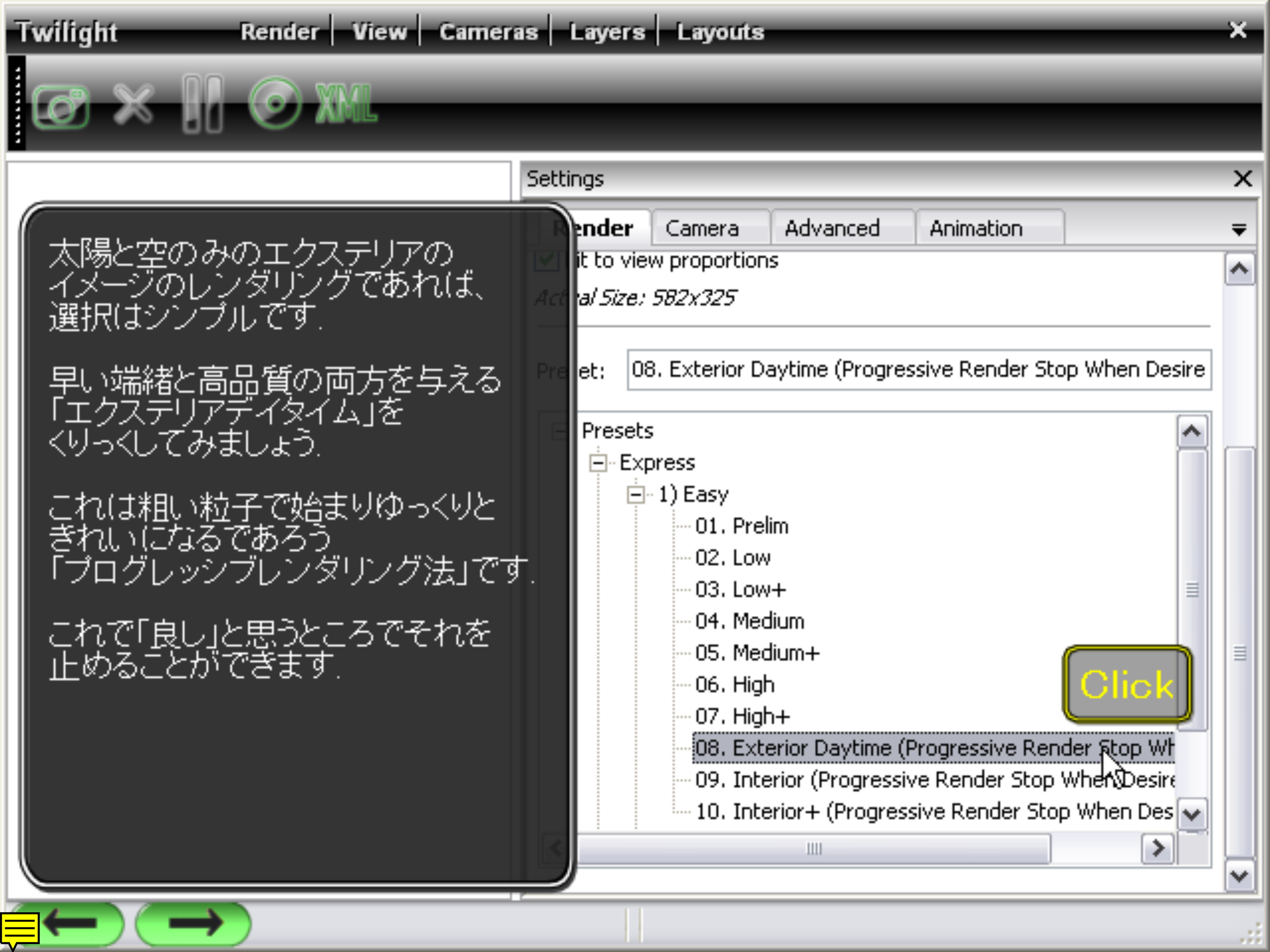

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Select the method and dimensions for your render.
Enter the width and height of your rendered image.
Width: 582
Height: 325
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset: 01. Prelim
Presets
Express
Click
1) Easy
2) Advanced
3) Custom
Tech

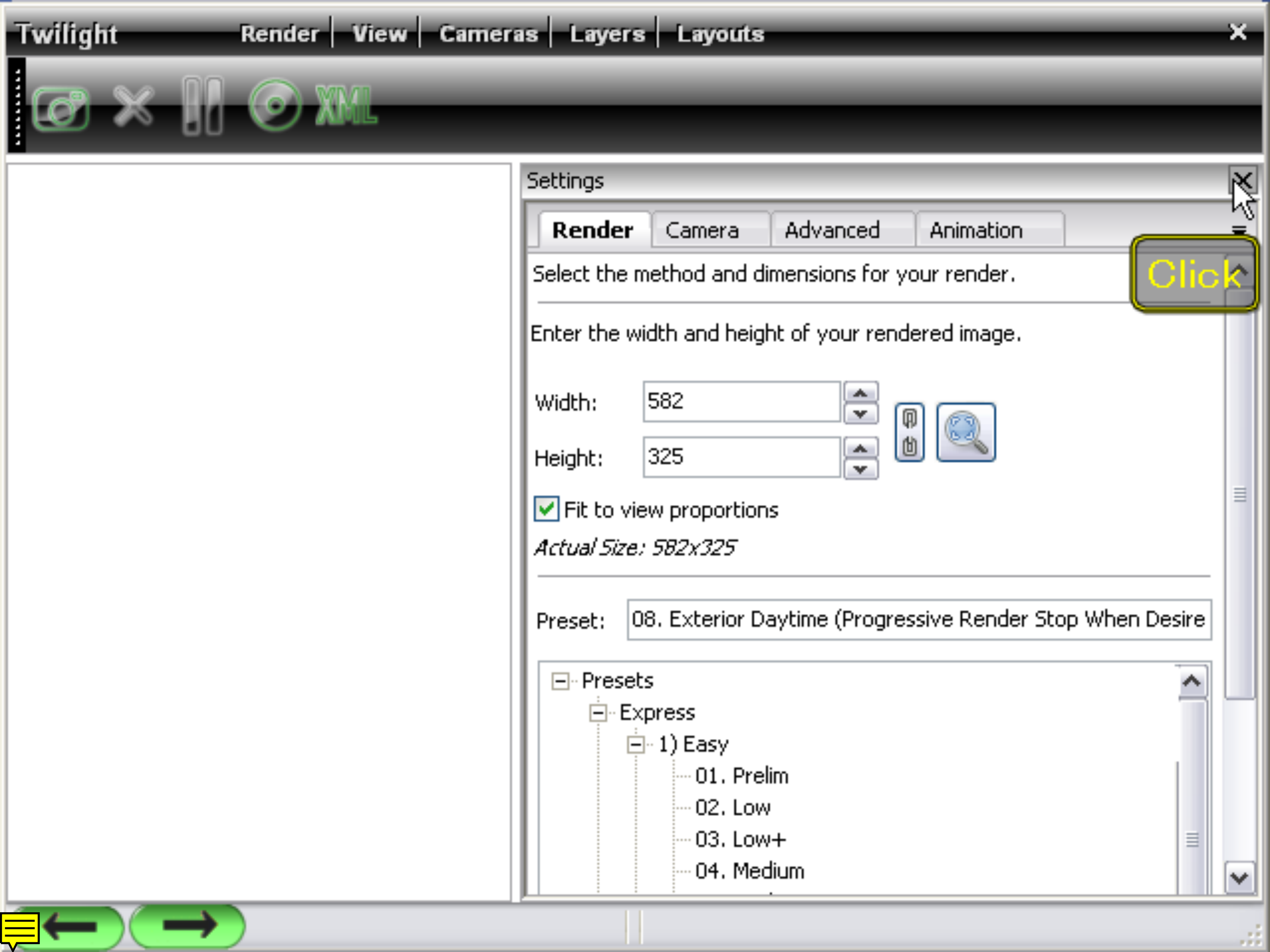

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Select the method and dimensions for your render.
Enter the width and height of your rendered image.
Width: 582
Height: 325
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset: 01. Prelim
Presets
Express
1) Easy
2) Advanced
3) Custom
Tech
Click

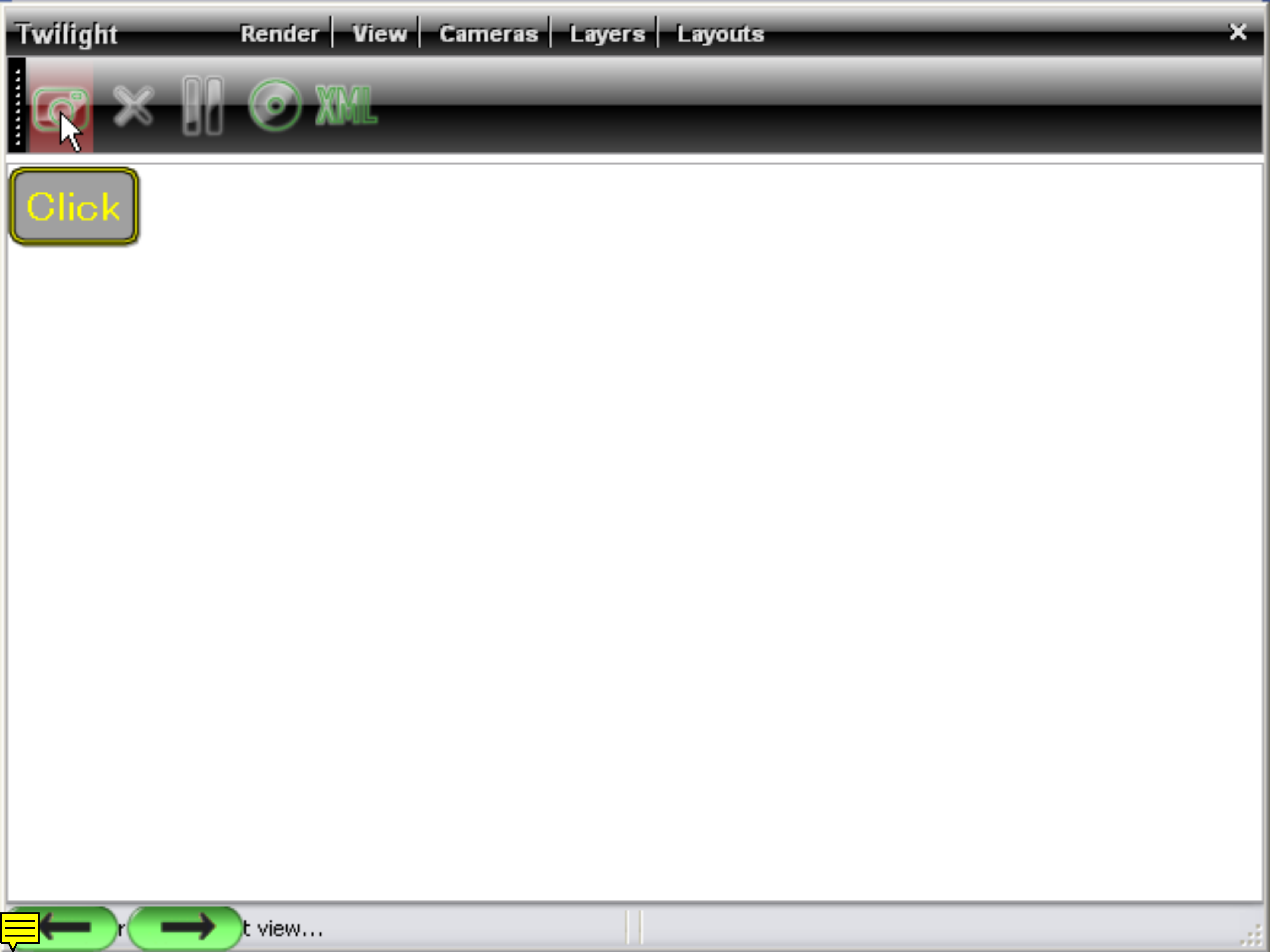

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Select the method and dimensions for your render.
Enter the width and height of your rendered image.
Width:
582
Height:
325
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset:
02. Low
Presets
Express
1) Easy
01. Prelim
02. Low
03. Low+
04. Medium
Click



Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset:
03. Low+
Presets
Express
1) Easy
01. Prelim
02. Low
03. Low+
04. Medium
05. Medium+
06. High
07. High+
08. Exterior Daytime (Progressive Render Stop Wh
09. Interior (Progressive Render Stop When Desire
10. Interior+ (Progressive Render Stop When Des
Click
「イージー」設定は10の容易な設定が置かれているのを見ることができます.
初期的なレンダリングのために、常に最も低い設定から始めて徐々に仕上げていくことが賢明です.
普通失敗は急ぎすぎるために非常に高いレンダ設定で起こります.


Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset:
08. Exterior Daytime (Progressive Render Stop When Desire
Presets
Express
1) Easy
01. Prelim
02. Low
03. Low+
04. Medium
05. Medium+
06. High
07. High+
08. Exterior Daytime (Progressive Render Stop Wh
09. Interior (Progressive Render Stop When Desire
10. Interior+ (Progressive Render Stop When Des
Click
太陽と空のみのエクステリアのイメージのレンダリングであれば、選択はシンプルです。
早い端緒と高品質の両方を与える「エクステリアデイタイム」をくりっくしてみましょう。
これは粗い粒子で始まりゆっくりときれいになるであろう「プログレッシブレンダリング法」です。
これで「良し」と思うところでそれを止めることができます。


Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Advanced
Animation
Click
Select the method and dimensions for your render.
Enter the width and height of your rendered image.
Width:
582
Height:
325
Fit to view proportions
Actual Size: 582x325
Preset:
08. Exterior Daytime (Progressive Render Stop When Desire
Presets
Express
1) Easy
01. Prelim
02. Low
03. Low+
04. Medium


Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Click
t view...

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Click
Please wait, processing model...
「レンダ」ボタンを押してトワイライトがモデルを処理していく過程を見るでしょう.
これはモデル、インスタンス、ライト、カメラ、アニメーション情報のようなデータ
をすべて集めるところです.
もし一度ならず(き、家具、ライト)などのモデルにいくつものオブジェクトを使うなら
それをコピーする前にコンポーネントにするべきです.
これはモデルを非常に素早く処理するでしょう.
nt view...
Processing...

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
ここでレンダリングを
ストップできます。
Image: 582x325
1分後
Ray Tracing 3/10000 (Threads:2) 97 % <00h 01m 03s>

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
ここでレンダリングを中断し
(そして再開) することができます.
Image: 582x325
2分後
Ray Tracing 7/10000 (Threads:2) 25 % <00h 02m 00s>

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
ここでレンダリングを終える前でも
後でもレンダリングをセーブできます.
Image: 582x325
3分後
Ray Tracing 10/10000 (Threads:2) 97 % <00h 03m 01s>

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
ここでXMLフォーマットにモデルを
エクスポートできます。
（カキーシャで開くための）
Image: 582x325
4分後
Ray Tracing 14/10000 (Threads:2) 83 % <00h 04m 01s>

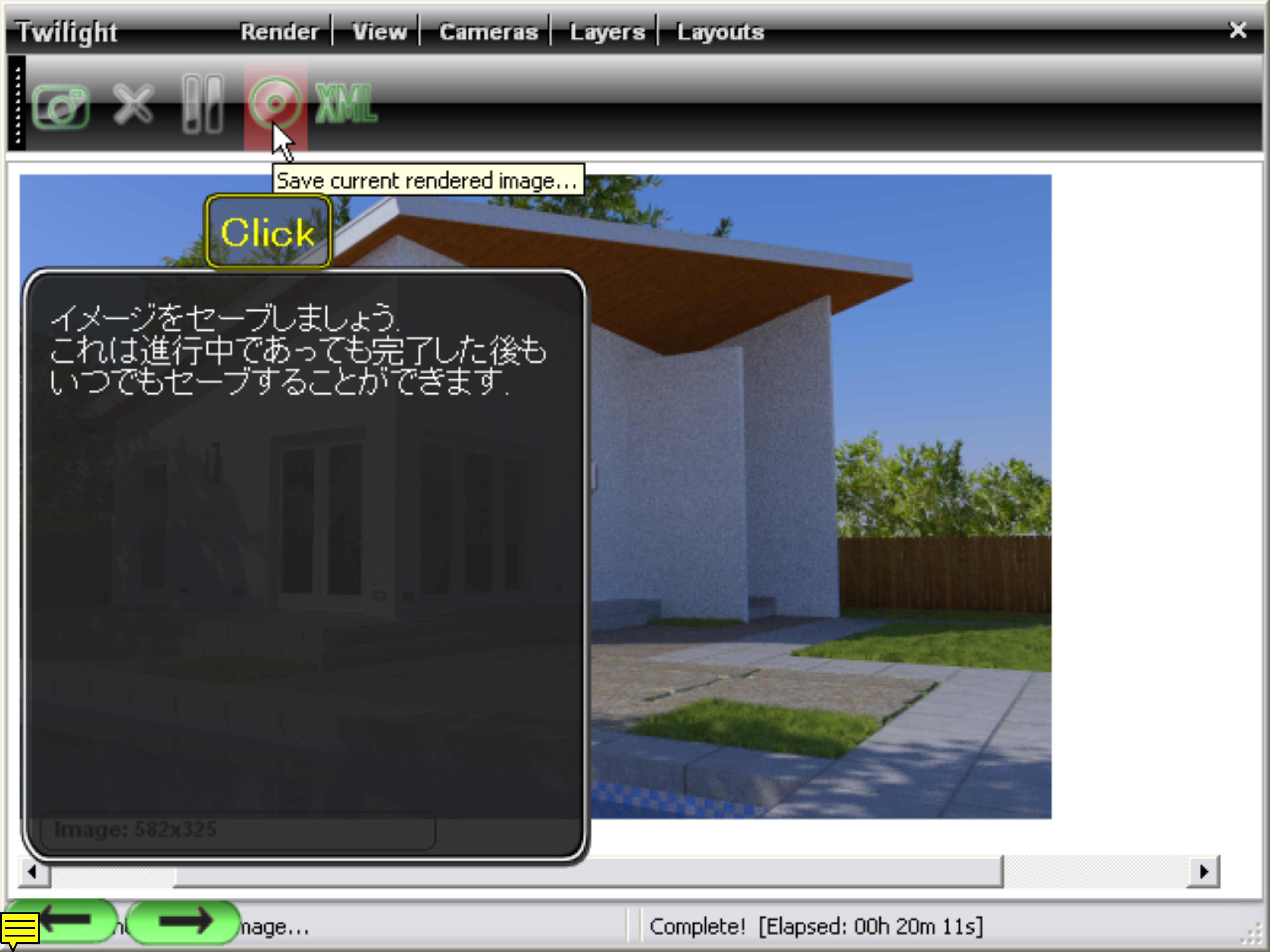
Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Click
準備は整いました.
Image: 582x325
Ray Tracing 75/10000 (Threads:2) 66 % <00h 20m 00s>

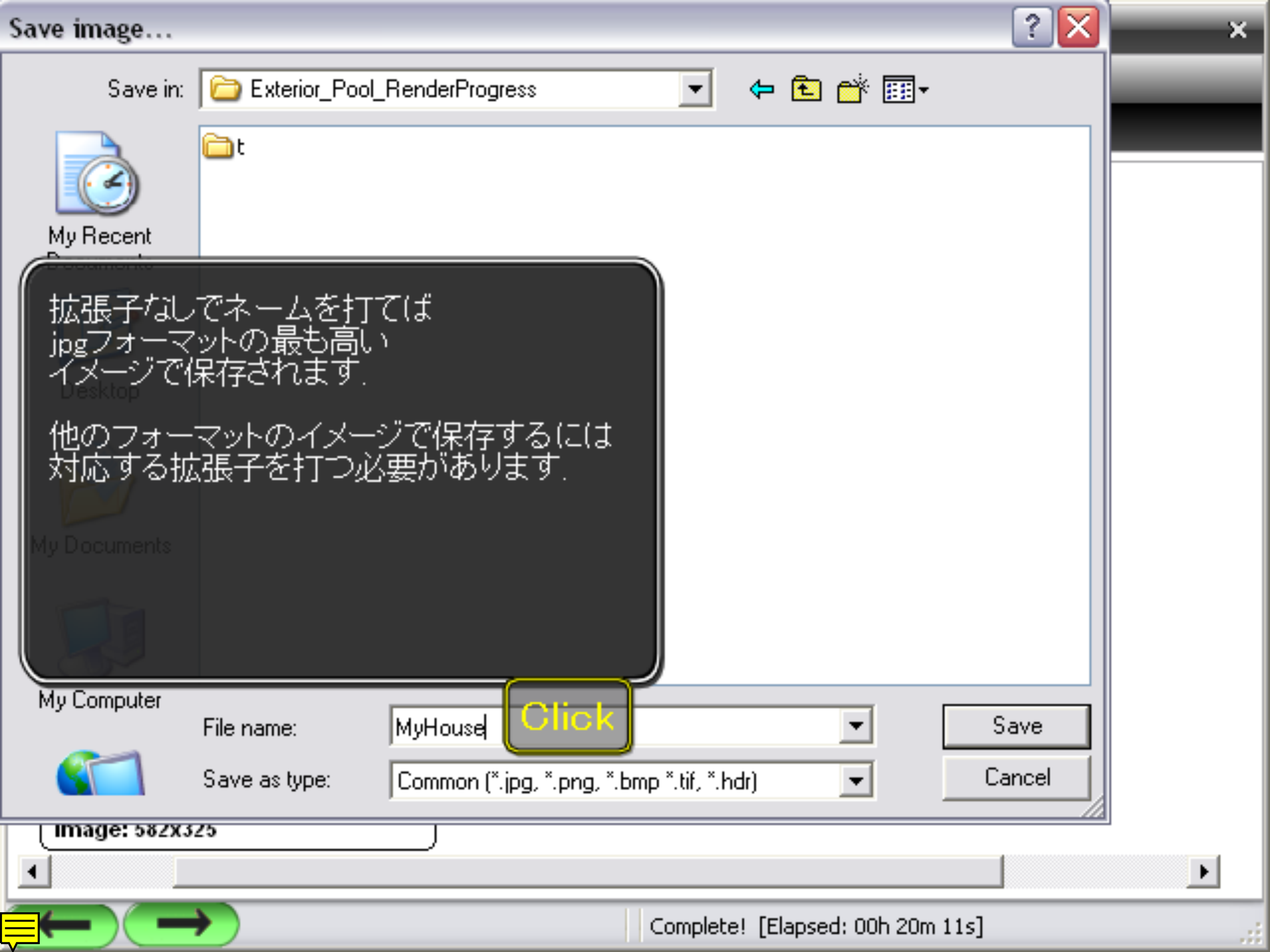
Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
Click
トワイライトは「その場その場」でいつでも露出とガンマ設定を調整できます。これは「トーンマッピング」として一般に知られているイメージです。設定パネルのカメラタブに行ってトーンマッピングのエリアを探しましょう。
Image: 582x325
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Type of Projection:
Planar
Camera F-Number:
Pinhole
Lens Focal Length (mm):
34.456
Tone Mapping Filter Type:
Simple
Exposure Level:
.90
Gamma Adjustment:
.8000
Click
Image: 582x325
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Settings
Render
Camera
Planar
Camera F-Number:
Pinhole
Lens Focal Length (mm):
34.456
Tone Mapping Filter Type:
Simple
Exposure Level:
Gamma Adjustment:
.800
タイプあるいは
矢印キーを使う
Image: 582x325
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Click
Settings
Render
Camera
Type of Projection:
Planar
Camera F-Number:
Pinhole
Lens Focal Length (mm):
34.456
Tone Mapping Filter Type:
Simple
Exposure Level:
.9
Gamma Adjustment:
.8
変更する
Image: 582x325
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]


Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
Save current rendered image...
Click
イメージをセーブしましょう.
これは進行中であっても完了した後も
いつでもセーブすることができます.
Image: 582x325
nage...
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]


Save image...
Save in:
Exterior_Pool_RenderProgress
t
My Recent
拡張子なしでネームを打てば
jpgフォーマットの最も高い
イメージで保存されます.
他のフォーマットのイメージで保存するには
対応する拡張子を打つ必要があります.
My Computer
File name:
MyHouse
Click
Save as type:
Common (*.jpg, *.png, *.bmp *.tif, *.hdr)
Save
Cancel
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]

Twilight
Render
View
Cameras
Layers
Layouts
XML
これで"ゲット スターテッド"の
ビデオチュートリアルシリーズを
終えます.
より高度なビデオチュートリアル
シリーズのためにTwilightRender.com
を訪問してください.
有益なコミュニティフォーラムに参加し
あなたの考え、疑問、想像力を
みんなと享有してください.
Image: 582x325
Complete! [Elapsed: 00h 20m 11s]